

Kurzfassung IFAA-Regeln

- Für jede Gruppe werden drei **Funktionen** nach dem Zufallsprinzip bestimmt.
 - Schütze Nr. 1 ist der **Target Captain**
 - Schütze Nr. 2 ist der **1. Schreiber**
 - Schütze Nr. 3 ist der **2. Schreiber**
- Die geschossene Punktezahl wird von **zwei Schreibern** in zwei getrennte Scorekarten geschrieben. Die Schreiber erstellen **laufend** Gesamtergebnisse und vergleichen diese an jeder Scheibe.
- Der **Target Captain entscheidet** bei Unstimmigkeiten. Ist er selbst betroffen, entscheidet der 1. Schreiber.
- Der Pfeil muss die Wertungslinie **ganz durchtrennt** haben, um in die höhere Wertung zu fallen (= Linie darf nicht mehr sichtbar sein).
- Bei 3-D-Tieren werden **Hörner, Geweihe und die Basis** nicht gewertet.
- Pfeile müssen einem Schützen eindeutig zuordenbar sein. Sie müssen mit **Ringen** versehen sein. Die Pfeile müssen in der vorgesehenen Reihenfolge geschossen werden.
- Kein Pfeil darf **gezogen oder berührt** werden, bevor nicht alle Pfeile gewertet wurden.
- Vom **Boden abgeprallte Pfeile** (Aufsetzer) werden nicht gewertet.
- Nachweislich **zurückgeprallte Pfeile** können erneut geschossen werden.
- Pfeile **dürfen nicht gezogen** werden, bevor nicht alle aus der Gruppe geschossen haben.
- Bei jeder Scheibe schießen immer **2 Schützen gleichzeitig**.
- Die Schützen schießen in folgender **Reihenfolge**:
 - **Scheibe Nr. 1 bis 14**: A – B, C – D, E – F (links – rechts)
 - **Scheibe Nr. 15 bis 28**: B – A, D – C, F – E (links – rechts)
- Fühlt sich ein Schütze bei einer Scheibe benachteiligt, kann er mit Zustimmung des Target Captains vom **anderen Abschusspflock schießen**.
- **Trainieren und Üben** während des Turniers ist nicht gestattet.
- Es zählt nur der, auf der Anzeigetafel an der Abschussposition **eingezeichnete Kill**.
- **Rauchverbot** am Parcours.